解释型程序不需要编译器——它们仅需要解释器

事件:onclick、onkeypress(按下任何一个键)、onmouseover(鼠标指向)、onmouseout(鼠标离开)

注释(comment):

1.//

2./\*\*/

3.<!-- javascript中

4.<!-- -->html中

javascript的语句可以用分行来确定，不需要;但一行有多条的时候还是需要的，而且最好加;因为这是一个良好的习惯

渐进增强、平稳退化

数据类型：字符串、数值、布尔值

javascript变量是弱类型的,不允许变量中包含空格和标点符号($例外)，而且不能用数字开头,

my\_mood，myMood是两种好习惯

“don’t ask” ‘you are “youself”’ 转义书写‘don\’ ask’

数组：var beatles = Array();var beatles = Array(“1”,”2”,”3”,”4”);var beatle = [“1”,2,true,”4”];

对象：var lennon = Object();var lennon = {propertyName:value,propertyName:value};

if(false==””);返回true;应该是if(false===””);

document.images[2]

document.forms[‘details’]

var xpos = document.getElementById(‘myelement’).style.left

DOM

<script type=*"text/javascript"* src=*"scripts/showPic.js"*></script>

getElementById、getElementsByTagName、getElementsByClassName、getAttribute和setAttribute、insertBefore

element.value = “the new value”;等价element.setAttribute(“value”,“the new value”);

元素结点的nodeType属性值是1

属性结点的nodeType属性值是2

文本结点的nodeType属性值是3

node.childNodes[].nodeValue;才能得到p的text文本

firstChild = childNodes[0];额外的，还有一个lastChild = childNodes[node.childNodes.length-1]

平稳退化、向后兼容和分离javascript

平稳退化：如果javascript被禁用要怎么解决

向后兼容：检测是否支持javascript

**if**(!document.getElementById||!document.getElementsByTagName)**return** **false**;

分离：设置id或class

**function** addLoadEvent(func){

**var** oldonload = window.onload;

**if**(**typeof** window.onload != 'function'){

window.onload = func;

}**else**{

window.onload = **function**(){

oldonload();

func();

};

}

}

动态创建标记

document.write("<p>This is inserted.</p>");必须在body中，不建议使用

testdiv.innerHTML = "<p>I inserted <em>this</em> content.</p>";

innerHTML比write好用，直接全部替换之前的内容，不需要script标签

**var** testdiv = document.getElementById("testdiv");

**var** para = document.createElement("p");

testdiv.appendChild(para);

**var** txt = document.createTextNode("Hello world");

para.appendChild(txt);

gallery.parentNode.insertBefore(newChild, refChild);在已知元素前插入一个元素，没有insertAfter，因为没有必要，直接用body[0].appendChild即可

parentNode父节点，nextSibling下一个兄弟结点

AJAX

核心对象XMLHttpRequest(xml文档的http请求):充当着浏览器中的脚本与服务器之间的中间人角色。

<abbr>abbreviation缩写

动画效果

setTimeout(“funciton”,interval);//延迟多少时间后执行

clearTimeout(variable);//取消正在排队的某个函数,variable为setTimeout的返回值

**var** repeat = "moveElement('"+elementID+"',"+final\_x+","+final\_y+","+interval+")";

关于'"+elementID+"',如果要保留参数的""，则必须要加''；

**var** elem = document.getElementById(elementID);//因为这里需要的是"message",而不是message!!!

window.location.href.indexOf(linkurl)

window.location.href取得当前页面的url，indexOf函数则验证是否包含linkurl，不包含则返回-1